

Wasserflugprogramm Seaclass 2015

Bauvorschriften :

Zwei Motoren sind erwünscht.

Einmotorige Modelle sind zulässig, wenn die „Vorbildtreue“ nachgewiesen wird, gibt es einen Bonus von 5% der Flugpunkte wie bei den Mehrmotorigen.

Das Modell darf nicht über 5 Kg wiegen.

Flugprogramm : Bewertungsgrundlage ist die erreichte Gesamtflugzeit sowie die Anzahl der Startvorgänge im Rahmen einer zweiten Flugaufgabe

Aufgabe 1:

Ein Zwischenwassern (Stillstand) verbessert die zuvor geflogene Zeit (maximal 10 Minuten) mit dem Faktor 1,4 .

Nach dem letzten Anwassern kehrt das Modell innerhalb von 5 Minuten an einen ca. 100 m langen Uferstreifen zurück.

Bei Nichterreichen: Flugergebnis : 1,4

Aufgabe 2:

Das Modell startet so oft wie möglich aus der Verdrängung, zwischen den Startvorgängen ist eine Platzrunde zu fliegen.

Nach dem letzten Anwassern kehrt das Modell innerhalb von 5 Minuten an einen ca. 100 m langen Uferstreifen zurück.

Bei Nichterreichen: Die erreichte Startzahl wird halbiert.

Start und Landung erfolgen auf dem Wasser.

Die Teilnehmer starten alle innerhalb einer Rahmenzeit.
(Frequenzwechsellmöglichkeit bei 35Mhz)!

Geflogen werden 2-3 Runden, wovon die 2 Besten addiert werden.

Die Wettbewerbsleitung kann nach Wetterlage und Teilnehmerzahl den Austragungsmodus verändern,(Zeitlimits, Wegfall einer Aufgabe u.s.w.)

Liebe Wasserflieger,

so sieht das überarbeitete Grundkonzept für ein "Jedermannprogramm" auf dem Wasser aus. Ziel ist die Entwicklung einfacher Modelle, die aber in Bezug auf Ab -und Anwassern exelende Eigenschaften haben müssen. Durch die neuen Antriebssysteme eignen sich auch immer mehr käufliche Modelle für dieses Programm. Misserfolge sind nun einmal der Hauptgrund, die Wasserfliegerei wieder an den Nagel zu hängen. Die Ausrede es gäbe keine Trainingsmöglichkeiten, gilt natürlich auch nicht mehr, da Elektroflug fast noch überall ohne behördliche Genehmigung möglich ist.

Da die "Styromanie" immer noch in ist, wollen wir es im Juni 2015 zum sechzehntenn Mal versuchen.

Euer Michael Kroeger